

# Pas de titre

Alain Soyeur<sup>1</sup>, Emmanuel Vieillard-Baron<sup>2</sup>, and François Capaces<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Enseignant en CPGE, Lycée Pierre de Fermat, Toulouse

<sup>2</sup>Enseignant en CPGE, Lycée Kléber, Strasbourg

<sup>3</sup>, ,

22 septembre 2021

## Exercice 0.1 ★★ Pas de titre

Soit  $f$  l'application linéaire qui fait correspondre au vecteur  $(x, y, z)$  le vecteur  $(a, b, c, d)$  dont les coordonnées sont définies par le système suivant :

$$\begin{cases} -x - y + mz = a \\ -mx + y + mz = b \\ x - y - mz = c \\ mx + y + z = d \end{cases}$$

Déterminer suivant les valeurs du paramètre réel  $m$ , le rang de  $f$ . En déduire le nombre de solutions du système précédent puis le résoudre en fonction du second membre.

**Solution :** Après permutation des deuxièmes et troisièmes lignes, on effectue des oel sur le tableau :

$$\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & m & a \\ 1 & -1 & -m & c \\ -m & 1 & m & b \\ m & 1 & 1 & d \end{array} \begin{array}{l} \\ L_2 \leftarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - mL_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 + mL_1 \end{array} \begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & m & a \\ 0 & -2 & 0 & a + c \\ 0 & 1 + m & m - m^2 & b - ma \\ 0 & 1 - m & 1 + m^2 & d + ma \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & m & a \\ 0 & -2 & 0 & a + c \\ 0 & 0 & m - m^2 & b - ma + \frac{1+m}{2}(a + c) \\ 0 & 0 & 1 + m^2 & d + ma + \frac{1-m}{2}(a + c) \end{array} \begin{array}{l} \\ L_3 \leftarrow L_3 + \frac{1+m}{2}L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 + \frac{1-m}{2}L_2 \end{array}$$

En prenant les lignes  $L_1$ ,  $L_2$  et  $L_4$  on voit que le rang du système égale 3. Donc s'il existe une solution, alors elle est unique.

On résout donc le système (triangulaire) en  $x, y$  et  $z$  grâce aux lignes  $L_1$ ,  $L_2$  et  $L_4$ . La ligne  $L_3$  sert de vérification : Si

$$(m - m^2)z = \frac{m - m^2}{1 + m^2} \left( d + ma + \frac{1-m}{2}(a + c) \right) = b - ma + \frac{1+m}{2}(a + c),$$

alors le système est compatible et admet une solution unique. Sinon il n'admet pas de solution.

## Références