

# Pas de titre

Alain Soyeur<sup>1</sup>, Emmanuel Vieillard-Baron<sup>2</sup>, and François Capaces<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Enseignant en CPGE, Lycée Pierre de Fermat, Toulouse

<sup>2</sup>Enseignant en CPGE, Lycée Kléber, Strasbourg

<sup>3</sup>, ,

22 septembre 2021

## Exercice 0.1 ★ Pas de titre

Pour chacune des applications linéaires suivantes :

1. vérifier que  $u$  est linéaire.
2. déterminer sa matrice dans les bases canoniques des espaces vectoriels considérés.
3. déterminer son rang.
4. Déterminer  $u^{-1}$  quand cette application existe.
5. calculer l'image du vecteur  $V$  donné en utilisant cette matrice.

1.  $u : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \longmapsto (x + y + z, x - 2y - 3z) \end{cases}$  et  $V = (0, 1, -1)$ .

2.  $u : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \longmapsto (x + z, y - z, z - x) \end{cases}$  et  $V = (1, 2, -1)$ .

3. On pose  $\vec{v} = (1, 1, 1)$ .  $u : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \vec{u} & \longmapsto \vec{u} \wedge \vec{v} \end{cases}$  et  $V = (-1, 0, 2)$ .

4.  $u : \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] & \longrightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P & \longmapsto XP'(X) - P \end{cases}$  et  $V = X^3 - 3X^2 + X - 1$ .

5.  $u : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ P & \longmapsto (P(0), P(1), P(2)) \end{cases}$  et  $V = X^2 - X + 1$ .

6.  $u : \begin{cases} \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) & \longrightarrow \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) \\ M & \longmapsto M^T \end{cases}$  et  $V = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

7.  $u : \begin{cases} \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) & \longrightarrow \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) \\ M & \longmapsto EM \end{cases}$  où  $E = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  et  $V = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

### Solution :

1. (a) On vérifie facilement que  $u$  est linéaire.

(b)  $A = \text{Mat}_{e' \leftarrow e}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -3 \end{pmatrix}$  où  $e$  est la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et  $e'$  celle de  $\mathbb{R}^2$ .

(c)  $\text{rg}(u) = \text{rg}(A) = 2$

(d)  $u$  ne peut être bijective car  $\mathbb{R}^2$  et  $\mathbb{R}^3$  ne sont pas de même dimension.

(e) On a  $B = \text{Mat}_{e'} V = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $AB = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Donc  $u(V) = (0, 1)$ .

2. (a) On vérifie facilement que  $u$  est linéaire.

(b)  $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  où  $e$  désigne la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

(c)  $\text{rg}(u) = \text{rg}(A) = 3$

(d) On en déduit que  $u$  est bijective. De plus  $A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  donc  $u^{-1} :$

$$\begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \longmapsto \frac{1}{2}(x - z, x + 2y + z, x + z) \end{cases}$$

(e) On a  $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$  et  $AB = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ . Donc  $u(V) = (0, 3, -2)$ .

3. (a)  $u$  est linéaire par bilinéarité du produit vectoriel.

(b)  $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$  où  $e$  désigne la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

(c)  $\text{rg } u = \text{rg } A = 2$ .

(d)  $u$  n'est donc pas bijective.

(e) On a  $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $AB = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ . Donc  $u(V) = (-2, 3, -1)$ .

4. (a) On vérifie facilement que  $u$  est linéaire.

(b)  $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  où  $e = (1, X, X^2, X^3)$  est la base canonique de  $\mathbb{R}_3[X]$ .

(c)  $\text{rg } u = \text{rg } A = 3$ .

(d)  $u$  n'est donc pas bijective.

(e) On a  $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$ . Donc  $u(V) = 2X^3 - 3X^2 + 1$ .

5. (a) On vérifie facilement que  $u$  est linéaire.

(b)  $A = \text{Mat}_{e' \leftarrow e}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}$  où  $e'$  est la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et  $e$  celle de  $\mathbb{R}_2[X]$ .

(c)  $\text{rg } u = \text{rg } A = 3$ .

(d)  $A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -3 & 4 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$ . On en déduit que  $u^{-1} :$

$$\begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ (x, y, z) & \longmapsto \frac{1}{2}(2x + (-3x + 4y - z)X + (x - 2y + z)X^2) \end{cases}$$

(e) On a  $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ . Donc  $u(V) = 3X^2 + X + 1$ .

6. (a)  $u$  est linéaire car l'opération de transposition est linéaire.

(b)  $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  où  $e = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$  est la base canonique de  $\mathfrak{M}_2(\mathbb{R})$

(c)  $\text{rg } u = \text{rg } A = 4$ .

(d) On vérifie sans peine que  $A^{-1} = A$  ce qui se vérifie par ailleurs en remarquant que la transposition est une symétrie de  $\mathfrak{M}_2(\mathbb{R})$ .

(e) On a  $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Donc  $u(V) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$

7. (a) On vérifie facilement que  $u$  est linéaire.

(b)  $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  où  $e = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$  est la base canonique de  $\mathfrak{M}_2(\mathbb{R})$

(c)  $\text{rg } u = \text{rg } A = 4$ .

(d) On vérifie que  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . On montre par ailleurs que :  $u^{-1} :$

$$\begin{cases} \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) & \longrightarrow \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) \\ M & \longmapsto E^{-1}M \end{cases}$$

(e) On a  $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Donc  $u(V) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

## Références