

Pas de titre

Alain Soyeur¹, Emmanuel Vieillard-Baron², and François Capaces³

¹Enseignant en CPGE, Lycée Pierre de Fermat, Toulouse

²Enseignant en CPGE, Lycée Kléber, Strasbourg

³, ,

22 septembre 2021

Exercice 0.1 ★ Pas de titre

Pour chacune des applications linéaires suivantes :

1. vérifier que u est linéaire.
2. déterminer sa matrice dans les bases canoniques des espaces vectoriels considérés.
3. déterminer son rang.
4. Déterminer u^{-1} quand cette application existe.
5. calculer l'image du vecteur V donné en utilisant cette matrice.

1. $u : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \longmapsto (x + y + z, x - 2y - 3z) \end{cases}$ et $V = (0, 1, -1)$.

2. $u : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \longmapsto (x + z, y - z, z - x) \end{cases}$ et $V = (1, 2, -1)$.

3. On pose $\vec{v} = (1, 1, 1)$. $u : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ \vec{u} & \longmapsto \vec{u} \wedge \vec{v} \end{cases}$ et $V = (-1, 0, 2)$.

4. $u : \begin{cases} \mathbb{R}_3[X] & \longrightarrow \mathbb{R}_3[X] \\ P & \longmapsto XP'(X) - P \end{cases}$ et $V = X^3 - 3X^2 + X - 1$.

5. $u : \begin{cases} \mathbb{R}_2[X] & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ P & \longmapsto (P(0), P(1), P(2)) \end{cases}$ et $V = X^2 - X + 1$.

6. $u : \begin{cases} \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) & \longrightarrow \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) \\ M & \longmapsto M^T \end{cases}$ et $V = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

7. $u : \begin{cases} \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) & \longrightarrow \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) \\ M & \longmapsto EM \end{cases}$ où $E = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $V = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

Solution :

1. (a) On vérifie facilement que u est linéaire.

(b) $A = \text{Mat}_{e' \leftarrow e}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -3 \end{pmatrix}$ où e est la base canonique de \mathbb{R}^3 et e' celle de \mathbb{R}^2 .

(c) $\text{rg}(u) = \text{rg}(A) = 2$

(d) u ne peut être bijective car \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3 ne sont pas de même dimension.

(e) On a $B = \text{Mat}_{e'} V = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $AB = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$. Donc $u(V) = (0, 1)$.

2. (a) On vérifie facilement que u est linéaire.

(b) $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ où e désigne la base canonique de \mathbb{R}^3 .

(c) $\text{rg}(u) = \text{rg}(A) = 3$

(d) On en déduit que u est bijective. De plus $A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ donc $u^{-1} :$

$$\begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \longmapsto \frac{1}{2}(x - z, x + 2y + z, x + z) \end{cases}$$

(e) On a $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $AB = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$. Donc $u(V) = (0, 3, -2)$.

3. (a) u est linéaire par bilinéarité du produit vectoriel.

(b) $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ où e désigne la base canonique de \mathbb{R}^3 .

(c) $\text{rg } u = \text{rg } A = 2$.

(d) u n'est donc pas bijective.

(e) On a $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $AB = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$. Donc $u(V) = (-2, 3, -1)$.

4. (a) On vérifie facilement que u est linéaire.

(b) $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ où $e = (1, X, X^2, X^3)$ est la base canonique de $\mathbb{R}_3[X]$.

(c) $\text{rg } u = \text{rg } A = 3$.

(d) u n'est donc pas bijective.

(e) On a $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$. Donc $u(V) = 2X^3 - 3X^2 + 1$.

5. (a) On vérifie facilement que u est linéaire.

(b) $A = \text{Mat}_{e' \leftarrow e}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}$ où e' est la base canonique de \mathbb{R}^3 et e celle de $\mathbb{R}_2[X]$.

(c) $\text{rg } u = \text{rg } A = 3$.

(d) $A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -3 & 4 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$. On en déduit que $u^{-1} :$

$$\begin{cases} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ (x, y, z) & \longmapsto \frac{1}{2}(2x + (-3x + 4y - z)X + (x - 2y + z)X^2) \end{cases}$$

(e) On a $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$. Donc $u(V) = 3X^2 + X + 1$.

6. (a) u est linéaire car l'opération de transposition est linéaire.

(b) $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ où $e = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$ est la base canonique de $\mathfrak{M}_2(\mathbb{R})$

(c) $\text{rg } u = \text{rg } A = 4$.

(d) On vérifie sans peine que $A^{-1} = A$ ce qui se vérifie par ailleurs en remarquant que la transposition est une symétrie de $\mathfrak{M}_2(\mathbb{R})$.

(e) On a $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Donc $u(V) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$

7. (a) On vérifie facilement que u est linéaire.

(b) $A = \text{Mat}_e(u) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ où $e = (E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22})$ est la base canonique de $\mathfrak{M}_2(\mathbb{R})$

(c) $\text{rg } u = \text{rg } A = 4$.

(d) On vérifie que $A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. On montre par ailleurs que $u^{-1} :$

$$\begin{cases} \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) & \longrightarrow \mathfrak{M}_2(\mathbb{R}) \\ M & \longmapsto E^{-1}M \end{cases}$$

(e) On a $B = \text{Mat}_e V = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $AB = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$. Donc $u(V) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

Références