

# Pas de titre

Emmanuel Vieillard-Baron<sup>1</sup>, Alain Soyeur<sup>2</sup>, and François Capaces<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Enseignant en CPGE, Lycée Kléber, Strasbourg

<sup>2</sup>Enseignant en CPGE, Lycée Pierre de Fermat, Toulouse

<sup>3</sup>, ,

20 janvier 2022

## Exercice 0.1 ★★★ Pas de titre

Soit un  $K$ -espace vectoriel  $E$  et un endomorphisme  $u \in L(E)$  tel que  $\forall x \in E$ , le système de vecteurs  $(x, u(x))$  est lié. Montrer que l'application  $u$  est une homothétie.

**Solution :** Par hypothèse, pour tout  $x \in E$ , il existe  $\lambda(x) \in K$  tel que  $u(x) = \lambda(x).x$ . Il faut montrer que l'application  $\lambda : E \rightarrow K$  est constante. Soient deux vecteurs non nuls  $(x, y) \in E^2$ . Nous allons montrer que  $\lambda(x) = \lambda(y)$ . Comme l'application  $u$  est linéaire, on a  $u(x + y) = u(x) + u(y)$  et donc  $\lambda(x + y).(x + y) = \lambda(x).x + \lambda(y).y$ . Donc

$$(\lambda(x + y) - \lambda(x)).x + (\lambda(x + y) - \lambda(y)).y = 0_E$$

Étudions deux cas :

- Si le système  $(x, y)$  est libre, on tire de la relation (1), que  $\lambda(x) = \lambda(x + y) = \lambda(y)$ .
- Si le système  $(x, y)$  est lié, l'un des vecteurs est combinaison linéaire de l'autre. Si par exemple, il existe  $\alpha \in \mathbb{R}$ ,  $\alpha \neq 0_{\mathbb{K}}$  tel que  $y = \alpha.x$ , comme que  $u$  est linéaire,  $u(y) = u(\alpha.x) = \alpha.u(x)$  et donc

$$\lambda(y).y = (\alpha \times \lambda(x)).x$$

d'où puisque  $y = \alpha.x$ ,

$$(\alpha \times (\lambda(y) - \lambda(x))).x = 0_E$$

et comme  $x \neq 0_E$ , et  $\alpha \neq 0_{\mathbb{K}}$ , on obtient également dans ce cas que  $\lambda(x) = \lambda(y)$ .

On a donc montré que la fonction  $\lambda$  était constante sur  $E \setminus \{0_E\}$  : il existe  $\lambda \in \mathbb{K}$  tel que  $\forall x \in E \setminus \{0_E\}$ ,  $\lambda(x) = \lambda$ . On peut poser  $\lambda(0_E) = \lambda$  également et donc  $u = \lambda.\text{id}_E$ . Par conséquent, l'endomorphisme  $u$  est une homothétie vectorielle.

## Références